Aging Research 老龄化研究, 2024, 11(6), 2284-2289
Published Online December 2024 in Hans. https://www.hanspub.org/journal/ar
https://doi.org/10.12677/ar.2024.116332

Hans汉斯

在掼蛋纸牌游戏中银发群体的代际融合与分享

徐云飞

南京林业大学人文与社会科学学院，江苏 南京

收稿日期：2024年9月26日；录用日期：2024年11月29日；发布日期：2024年12月10日

摘　要

在数字化进程中，银发群体面临着资源禀赋差异、代际关系疏离和精神健康困境等多重挑战，导致其社会参与和情感交流的机会减少。本文通过对掼蛋纸牌游戏的深入分析，探讨了该游戏如何成为一种有效的社会工具，在代际融合与情感分享中发挥重要作用。掼蛋游戏通过合作机制的建立，推动了不同代际间的有机融合，增强了代际关系的紧密性和互动性。其次，该游戏在传播银发文化和丰富老年人社会资源方面表现突出，有助于银发群体在多元化的社会中保持文化自信。最后，掼蛋游戏作为一种跨代际的社交活动，有效打破了代际隔阂，促进了老年人与年轻一代的沟通与交流，提升了其心理健康水平。这也体现了掼蛋纸牌游戏在银发群体中的社会价值。

关键词

游戏传播，老龄化，代际关系

Intergenerational Integration and Sharing among Silver-Haired Groups in Guandan Card Games

Yunfei Xu

Faculty of Humanities and Social Sciences, Nanjing Forestry University, Nanjing Jiangsu

Received: Sep. 26th, 2024; accepted: Nov. 29th, 2024; published: Dec. 10th, 2024

Abstract

In the process of digitalization, the silver-haired groups face multiple challenges, such as disparities in resource endowment, alienation in intergenerational relationships, and mental health issues, leading to reduced opportunities for social participation and emotional exchange. This paper delves into an in-depth analysis of the Guandan card game, exploring how it serves as an effective social tool that

文章引用: 徐云飞. 在掼蛋纸牌游戏中银发群体的代际融合与分享[J]. 老龄化研究, 2024, 11(6): 2284-2289.
DOI: 10.12677/ar.2024.116332

plays a crucial role in intergenerational integration and emotional sharing. By establishing cooperative mechanisms, Guandan promotes organic integration between different generations, enhancing the closeness and interaction of intergenerational relationships. Furthermore, the game excels in conveying silver-haired culture and enriching social resources for seniors, helping them maintain cultural confidence in a diverse society. Lastly, as an intergenerational social activity, Guandan effectively breaks down generational barriers, fostering communication and exchange between the elderly and younger generations, thus improving their mental health. This illustrates the social value of the Guandan card game within the elderly community.

Keywords

Game Communication, Aging, Intergenerational Relationships

Copyright © 2024 by author(s) and Hans Publishers Inc.
This work is licensed under the Creative Commons Attribution International License (CC BY 4.0).
http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/
Open Access

1. 引言

第七次全国人口普查数据揭示了一个显著趋势：我国 65 岁及以上人口比重已攀升至 13.5%，远超世界平均水平的 9.3%，标志着我国正步入深度老龄化社会。这一社会现象不仅引发了对养老服务、医疗保障等议题的广泛关注，也促使我们思考如何丰富老年人的精神文化生活，以适应并缓解老龄化带来的挑战。

2. 概念界定

在此背景下，游戏作为一种独特的文化现象与传播媒介，其独特的价值日益凸显。依据喻国明等学者的观点，游戏被定义为一种在特定规则下，人们自愿参与、超越现实束缚、富含快乐体验的互动活动。它融合了自愿性、非现实愉悦、强互动性等要素，这些特性在荷兰学者赫伊津哈泽及斯蒂芬森的进一步阐释中得到了深化。斯蒂芬森提出的“传播游戏”理论，更是强调了传播活动本身可以超越工具性和功利性，成为促进个体存在感、选择与自由的重要途径[1]。

进入 21 世纪，随着电子技术的迅猛发展，游戏的内涵与外延得到了前所未有的拓展，使得游戏成为连接不同年龄层、促进社会交往的新桥梁。以掼蛋纸牌游戏为例，这款游戏近年来在全国范围内迅速流行，从一线城市的金融圈层逐渐渗透到银发群体之中[2]。其魅力在于，游戏传播非功利性特质的生动体现，它降低了文化抵抗的门槛，使得不同年龄、不同背景的玩家都能以更加轻松、宽容的心态参与其中，从而减少了文化差异和刻板印象带来的误解与隔阂。

对于代际融合来讲，虽然学界对于代际融合有多种定义和理解，但是对代际融合的三个特点形成了约定俗称的认可：来自不同代的人(在不同时期和年龄的主体的意义上)参与代际融合；参与代际融合旨在实现有益于每个人及其所生活的社区的目标和活动；参与者保持设施分享关系。

3. 银发困境：对老年人生活的理解

“夕阳无限好，只是近黄昏”，这首千古名句一直被人们传诵着，后人常将诗中的夕阳比喻为年过六十的老人，尽管晚年的生活充满美好，但它如同夕阳般，仅是绚烂过后最后的一抹温暖红色，甚至是黑暗来临前的终曲。这不禁令人感叹生命的短暂，以及面对时间飞逝的无奈。只要我们能深入了解老年

人的内心世界，就能够揭开他们生活的故事。对于老年人而言，告别职场生活意味着逐渐退出了社会的主流舞台。

3.1. 资源禀赋存在差异

老年人在离开职场后，社会角色的改变往往导致其禀赋的资源逐渐减少，不再享有像年轻时那样的经济、社会和知识资源。这种资源的差异不仅体现在物质层面，也影响到老年人与其他群体之间的交流与互动，尤其是在快速发展的数字时代，老年人对新技术的掌握和适应能力可能弱于年轻人，进一步加剧了他们与外界的隔阂[3]。随着年龄的增长，老年人的身体机能不可避免地逐渐下降，慢性疾病和健康问题变得更加普遍。年轻人通常拥有更强的身体恢复能力，可以更好地适应高强度的工作或生活环境，而老年人则更依赖医疗资源和护理服务。世界卫生组织(WHO)报告显示，60 岁以上老年人中，有超过 80%的人至少患有一种慢性疾病，如高血压、糖尿病、心血管疾病等[4]。这些健康问题需要长期的药物和医疗照顾，老年人的健康资源需求远高于年轻人。除此之外，老年人与年轻人在资源上的差异还包括经济收入的减少、社交网络的缩小、技术适应能力的弱化以及社会支持系统的局限。这些差异不仅影响了老年人的生活质量，还可能导致社会隔阂。

3.2. 代际关系产生鸿沟

代际关系的变迁常常带来深刻的心理影响。年轻人忙于工作和生活，缺少时间与老年人进行深度的情感交流。由于生活方式、价值观以及沟通方式的不同，老年人与子女之间容易产生代沟，影响家庭和谐以及老年人的心理状态。不同的文化背景和时代经历加剧了代际差异。老年人通常更尊重传统文化和规范，而年轻人往往更倾向于接受外来文化和现代价值观。这种文化差异在家庭生活、职业规划、婚姻观念等方面表现得尤为明显，导致代际之间在重要议题上的分歧。根据清华大学社会学系的调查，约 72%的中国年轻人认同自由、个性化和多元文化，而在老年人中，这一比例仅为 35%。这种文化价值观的分歧导致了代际之间的交流障碍，特别是在涉及社会变革和现代化议题时。代际差异的存在是一个全球普遍现象，且随着社会和技术的快速变化，代际之间的沟通和理解问题可能会进一步加剧。

3.3. 精神健康诱发孤独

精神健康问题是老年人群体中常见的挑战，尤其是抑郁、焦虑和认知功能下降等症状，往往直接或间接地引发孤独感。随着身体机能的退化和社会角色的转变，老年人易感到失落与孤独，尤其是在子女忙于工作、朋友逐渐减少的情况下，这种孤独感更加突出。在老年人群体中，焦虑是一个常见的老年人精神健康问题，尤其是在身体状况恶化或认知能力减退的情况下，焦虑症会使老年人感到无助和不安，进而减少社交互动，导致他们与外界隔离。焦虑会让他们对外部世界感到恐惧和不安全，从而减少社交机会，加剧孤独感。如果不能有效缓解，可能进一步诱发抑郁、焦虑等心理问题，严重影响老年人的生活质量。

4. 代际融合：游戏传播弥合鸿沟

在代际融合的过程中，掼蛋纸牌游戏作为一种简单、有趣且广受欢迎的娱乐活动，扮演了重要角色。通过游戏的互动，老年人能够与年轻人建立更深的联系，打破代际之间的隔阂。

4.1. 掼蛋建立合作：加强代际有机融合

掼蛋纸牌游戏强调团队合作和策略制定，这要求玩家之间密切配合。代际接触空间，定义为所有代人见面、互动和相互联系的物理场所。ICZ 概念框架可以提供多种功能，来自不同实践领域的专业人士

将有不同的“使用”ICZ 概念的方式。掼蛋纸牌游戏所营造的 ICZ 空间对促进代际关系起着至关重要的作用，有游戏的地方有场景，场景空间与协作性游戏不仅能够让老年人与年轻人共同参与其中，还能通过比赛增强两代人之间的信任与默契。通过游戏中的合作，老年人与年轻人有机会重新建立互动模式，拉近彼此的距离，促进代际之间的情感交流。

4.2. 掼蛋发挥资源：促进银发文化传递

如果我们延续时间的视角，传统上以教育、经济和权力作为标准衡量年长者，那么他们可能总体上属于弱者。但倘若将社会经验作为一种强势资源看待，则长者更胜一筹。这不仅是他们多年生活智慧的体现，也为年轻人提供了学习和借鉴的机会。在掼蛋游戏中，老年人不仅展示了他们丰富的生活经验和智慧，还通过游戏的互动将这些宝贵的经验传递给年轻一代。掼蛋游戏作为一种文化载体，成为了代际交流的重要桥梁。老年人在游戏中运用策略、判断和合作精神，这些都是他们多年积累的智慧结晶。年轻人通过与老年人的互动，不仅学到了游戏技巧，更重要的是领悟到了生活的哲理和为人处世的道理。这种文化的交融有助于消除代际差异，增强社会的凝聚力[5]。掼蛋游戏中的互动和交流还可以增进不同年龄之间的感情，使不同代际的人在轻松愉快的氛围中建立更深厚的联系。这不仅有助于传承传统文化，还能促进家庭和社区的和谐发展。通过共同参与游戏，家庭成员之间的关系更加紧密，社区的凝聚力也得到了提升。此外，掼蛋游戏还为老年人提供了一个展示自我价值的平台，使他们在晚年生活中找到新的乐趣和成就感。这种积极的生活态度也会感染到年轻一代，激励他们以更加积极的心态面对生活中的挑战。通过掼蛋游戏，老年人和年轻人共同创造了一个充满温情和理解的互动空间，为社会的和谐发展贡献了力量。

4.3. 游戏打破隔阂：有利于老人沟通交流

根据国务院公布的《“十三五”国家老龄事业发展和养老体系建设规划》，到 2020 年中国独居和空巢老年人将增加到 1.18 亿人左右。独居和空巢老人的晚年陪伴问题，成为数字化和老龄化进程中的新社会课题，也影响了银发玩家对游戏商业化价值的理解。一方面，游戏填补了空巢生活中的精神和价值空虚；另一方面，它也体现了东方家庭中父母对子女的奉献精神，如“让子女安心”和“不添麻烦”。因此，许多银发玩家会根据子女的建议尝试玩游戏，让子女感到自己“在老年不孤单”且“有事可做”。对于一些子女而言，他们并不一定是热衷游戏的玩家，因此对游戏持保守态度。然而，在应对父母衰老的过程中，他们逐渐接受游戏作为充实老年生活和应对年龄焦虑的工具，承担起共玩者的角色。从这一角度来看，游戏不仅是年长者应对年龄焦虑的手段，也是子女应对父母衰老焦虑的工具，反映了他们对父母陪伴的欠缺以及对父母奉献的补偿心理，从而在家庭意义系统中获得合法性。

5. 情感分享贴合银发需求

情感的传递在代际互动中扮演着重要角色，而掼蛋作为一种互动性极强的游戏形式，能够有效促进不同代际之间的情感交流与共享。情感传播理论强调，情感不仅在个体间传递，还通过共同活动得以增强。在掼蛋的轻松氛围中，家庭成员能够分享彼此的生活经历与感受，从而加深相互理解与情感纽带。游戏的简单规则使各年龄层的玩家都能迅速上手，这种互动不仅增进了情感的交流，也为家庭成员创造了共同的记忆和体验，提升了代际间的亲密感与和谐氛围，彰显了情感传播在家庭互动中的重要性。

5.1. 游戏传播带来互动分享

掼蛋作为一种互动媒介，通过多种机制和设计策略来促进玩家之间的互动和分享。在游戏过程中，老年人与家人、朋友或社区成员之间的互动频率显著增加。这种频繁的互动不仅帮助老年人打破孤独感，

还为他们提供了一个分享生活经验与情感的平台。通过掼蛋，老年人可以与年轻一代分享他们的智慧和故事，而年轻人也能从中学习到宝贵的生活经验。这种双向的交流有助于增强家庭和社区的凝聚力。首先，掼蛋的社交功能，如组队、交流，极大地增强了玩家之间的互动。这些功能不仅让玩家能够实时沟通，还能共同完成任务和挑战，从而增加了互动的深度和频率。其次，游戏中的奖励机制也是促进互动分享的重要手段。通过设计需要多人合作才能完成的任务，游戏鼓励玩家邀请好友一起参与。这种合作不仅增强了游戏的趣味性，还促进了玩家之间的交流和分享。最后，现代游戏还利用社交媒体平台来扩大互动分享的范围。玩家可以将游戏中的精彩瞬间、成就和进展分享到社交媒体上，与更多人分享自己的游戏体验。这种跨平台的互动不仅增加了游戏的传播范围，还增强了玩家的社交联系。

5.2. 游戏活动提高心理健康

掼蛋游戏在提高心理健康方面具有显著的积极作用，主要体现在减轻压力、增强认知功能、促进社交联系和提供成就感等方面。首先，游戏提供了一个远离现实压力的环境，玩家可以通过沉浸在游戏中来放松心情，减轻焦虑和压力[6]。这种心理上的放松对于老年人尤为重要，因为他们可能面临更多的孤独和焦虑问题。

其次，掼蛋属于策略类、益智类游戏，可以显著提高玩家的认知功能。这些游戏通过复杂的任务和挑战，锻炼玩家的注意力、记忆力和解决问题的能力，从而延缓认知衰退。对于老年人来说，这种认知训练尤为重要，有助于保持大脑的活跃和健康。此外，掼蛋还通过促进社交联系来提高心理健康。多人游戏和在线社区为玩家提供了丰富的社交互动机会，帮助他们建立和维持社会关系，减少孤独感。这种社交互动不仅增强了玩家的归属感，还提供了情感支持和交流的渠道。最后，游戏中的成就系统和奖励机制可以增强玩家的自尊心和成就感，这种成就感有助于提升心理健康。

6. 总结

本研究通过掼蛋纸牌游戏的分析，探讨了其在促进代际融合与情感分享中的重要作用。掼蛋不仅是一种简单有趣的娱乐活动，更是一种有效的社交工具。它通过建立合作机制，强化了不同代际间的互动，促进了信任与默契的形成。这种互动不仅帮助老年人重新建立与年轻人的联系，还增强了家庭和社区的凝聚力，推动了银发文化的传承与发展。游戏的互动性使老年人与年轻人能够在轻松的环境中分享生活经验，打破了代际隔阂。在掼蛋的过程中，老年人展示了丰富的智慧，年轻人则从中汲取了宝贵的经验。这种文化的交融，既有助于消除代际差异，也能提升社会的整体和谐。掼蛋在心理健康方面的积极作用同样不可忽视。它不仅减轻了老年人的孤独感与焦虑，还通过提高认知能力和增强社交联系，促进了情感的传递与交流。这种双向互动的过程，让家庭成员之间建立了更深的情感纽带，彰显了情感传播在代际互动中的重要性，综上所述，掼蛋游戏作为一种文化传播媒介，不仅丰富了老年人的精神文化生活，还为应对老龄化带来的挑战提供了新思路。未来，随着技术的发展与人们对游戏认知的深化，其在促进社会交往与心理健康方面的价值将愈加显著。

基金项目

江苏省哲学社会科学基金重点项目“环境维权事件中线上线下协作动员及其化解机制研究”阶段性成果，编号：20XWA003。

参考文献

[1] Zheng, Z., Hafizuddin-Syah, B.A.M, Omar Zaki, H. and Tan, Q.L. (2024) A Scoping Review of the Impact of Ageing on Individual Consumers’ Insurance Purchase Intentions. *Heliyon*, **10**, e37501.

https://doi.org/10.1016/j.heliyon.2024.e37501

[2] Chen, D., Han, J. and Song, Y. (2024) The Efficacy and Tendency of the Gender Digital Divide and Smart Aging Policy in China. *Health Care for Women International*. https://doi.org/10.1080/07399332.2024.2385326

[3] Andrews, G.J. and Read, M. (2024) An 'All-World Ageing' Perspective and Its Wider Ethics of Care: An Empirical Illustration. *Social Science & Medicine*, **357**, 117178. https://doi.org/10.1016/j.socscimed.2024.117178

[4] De Vuyst, S. and De Graeve, K. (2023) Ageing and Unruliness: Articulations of Gaga Feminism in Representations of Ageing, Gender and Sexuality. *European Journal of Cultural Studies*, **27**, 720-735. https://doi.org/10.1177/13675494231188710

[5] Mosier-Puentes, M. and Diversi, M. (2024) Aging out of the Foster System: Youths' Perspectives. Routledge.

[6] Dey, A. (2017) World Report on Ageing and Health. *Indian Journal of Medical Research*, **145**, 150-151. https://doi.org/10.4103/0971-5916.207249